



## ***Técnico Superior en Diseño Web. Nivel Profesional***

**+ Información Gratis**

**Titulación acreditada por la Comisión Internacional de Formación de la UNESCO**

# *Técnico Superior en Diseño Web. Nivel Profesional*

**Duración:** 450 horas

**Precio:** 300 € \*

**Modalidad:** A distancia

\* Materiales didácticos, titulación oficial y gastos de envío incluidos.

## **Descripción**

Formación superior para diseñar páginas web a través de distintos software como Dreamweaver, Photoshop y Flash, sin conocimiento previo sobre éstas aplicaciones, en el ámbito profesional.



**+ Información Gratis**

[www.euroinnova.es](http://www.euroinnova.es)

Información y matrículas: 958 050 200

Fax: 958 050 244



## *A quién va dirigido*

Aquellos profesionales que deseen llevar a cabo el diseño de páginas web profesionales. Empresarios, diseñadores gráficos, diseñadores webs, licenciados en informática, bellas artes, o cualquier otra titulación afín, que deseen encaminar su futuro profesional al incipiente mercado del diseño y desarrollo de contenidos y páginas web.

## *Objetivos*

Aportar al alumno de un modo rápido y sencillo las competencias necesarias para llevar a cabo el diseño e implementación de potentes páginas webs y portales en internet, así como toda la gestión que ello implica.

Hágase un experto en la implementación de herramientas webs avanzadas tales como módulos de comercio electrónico, la utilización de frameworks, el diseño de secciones webs dinámicas, y todo ello con un diseño a nivel profesional.

## *Para que te prepara*

Conviértase en un experto en el diseño e implementación de páginas webs, así como en el desarrollo de portales web dinámicos a nivel profesional. Maneje todas las herramientas de los programas Dreamweaver, Photoshop y Flash a un nivel avanzado y sin necesidad de conocimientos previos.

## *Salidas laborales*

Sector del diseño web en general, estudios de diseño gráfico.

## Titulación

Una vez finalizado el curso, el alumno recibirá por parte de Euroinnova Formación vía correo postal, la titulación que acredita el haber superado con éxito todas las pruebas de conocimientos propuestas en el mismo.

Esta titulación incluirá el nombre del curso/master, la duración del mismo, el nombre y DNI del alumno, el nivel de aprovechamiento que acredita que el alumno superó las pruebas propuestas, las firmas del profesor y Director del centro, y los sellos de la instituciones que avalan la formación recibida (Euroinnova Formación, Instituto Europeo de Estudios Empresariales y Comisión Internacional para la Formación a Distancia de la UNESCO).



## Forma de financiación

- Contrarrembolso.
- Transferencia.
- Tarjeta de crédito.

+ Información Gratis

www.euroinnova.es

Información y matrículas: 958 050 200

Fax: 958 050 244



## Metodología

Entre el material entregado en este curso se adjunta un documento llamado Guía del Alumno dónde aparece un horario de tutorías telefónicas y una dirección de e-mail dónde podrá enviar sus consultas, dudas y ejercicios.

Los materiales son de tipo monográfico, de sencilla lectura y de carácter eminentemente práctico. La metodología a seguir se basa en ir leyendo los manuales teóricos así como completando paso a paso todos los contenidos de los CDROMS Multimedia correspondientes al curso, realizando las distintas prácticas que se adjuntan en el Cuaderno de Ejercicios.

Para su evaluación, el alumno/a deberá hacernos llegar en el sobre de franqueo en destino, el Cuaderno de Ejercicios. La titulación será remitida al alumno/a por correo, una vez se haya comprobado el nivel de satisfacción previsto (60% de total de las respuestas).

## Materiales didácticos

- CDROM 'Curso Multimedia Adobe Flash CS5'
- Cuaderno de ejercicios
- Manual teórico 'Adobe Flash CS5'
- Manual teórico 'Adobe Photoshop CS4'
- Cuaderno de ejercicios
- CDROM 'Curso Multimedia Adobe Photoshop CS4'
- Cuaderno de ejercicios
- Manual teórico 'Diseño de Páginas Web con Adobe Dreamweaver CS5'
- CDROM 'Curso Multimedia Diseño de Páginas Web con Adobe Dreamweaver CS5 - CD 1'
- CDROM 'Curso Multimedia Diseño de Páginas Web con Adobe Dreamweaver CS5 - CD 2'



+ Información Gratis

[www.euroinnova.es](http://www.euroinnova.es)

Información y matrículas: 958 050 200



Fax: 958 050 244

## Profesorado y servicio de tutorías

Nuestro centro tiene su sede en el "Centro de Empresas Granada", un moderno complejo empresarial situado en uno de los centros de negocios con mayor proyección de Andalucía Oriental. Contamos con una extensa plantilla de profesores especializados en las distintas áreas formativas, con una amplia experiencia en el ámbito docente.

El alumno podrá contactar con los profesores y formular todo tipo de dudas y consultas, así como solicitar información complementaria, fuentes bibliográficas y asesoramiento profesional.

Podrá hacerlo de las siguientes formas:

- **Por e-mail:** El alumno podrá enviar sus dudas y consultas a cualquier hora y obtendrá respuesta en un plazo máximo de 48 horas.

- **Por teléfono:** Existe un horario para las tutorías telefónicas, dentro del cual el alumno podrá hablar directamente con su tutor.



## Plazo de finalización

El alumno cuenta con un período máximo de tiempo para la finalización del curso, que dependerá del tipo de curso elegido:

- **Master a distancia y online:** El plazo de finalización será de 12 meses a contar desde la fecha de recepción de las materiales del curso.

- **Curso a distancia y online:** El plazo de finalización será de 6 meses a contar desde la fecha de recepción de los materiales del curso.

En ambos casos, si una vez cumplido el plazo no se han cumplido los objetivos mínimos exigidos (entrega de ejercicios y evaluaciones correspondientes), el alumno podrá solicitar una prórroga con causa justificada de 3 meses.

## Bolsa de empleo

El alumno tendrá la posibilidad de incluir su currículum en nuestra bolsa de empleo y prácticas, participando así en los distintos procesos de selección y empleo gestionados por más de 2000 empresas y organismos públicos colaboradores, en todo el territorio nacional.

## Club de alumnos

Servicio gratuito que permitirá al alumno formar parte de una extensa comunidad virtual que ya disfruta de múltiples ventajas: becas, descuentos y promociones en formación, viajes al extranjero para aprender idiomas...

## Revista digital

El alumno podrá descargar artículos sobre e-learning, publicaciones sobre formación a distancia, artículos de opinión, noticias sobre convocatorias de oposiciones, concursos públicos de la administración, ferias sobre formación, etc.

## Programa formativo

### MÓDULO 1. DREAMWEAVER CS5

#### TEMA 1. PRESENTACIÓN

Objetivo del curso

Dirigido a

#### TEMA 2. CONCEPTOS BÁSICOS Y NOVEDADES

¿Que es un dominio?

¿Qué es un servidor?

¿Qué es un alojamiento Web?

Resolución de pantalla

Lenguaje HTML

Tipografía y color en la Web

Novedades

#### TEMA 3. SITIOS Y DOCUMENTOS

Sitios en Dreamweaver

Configurar un sitio

Administrar y editar sitios

Crear y abrir documentos

Espacio de trabajo

Vistas del documento

Propiedades de la página

#### TEMA 4. TEXTO

Insertar diseño

Importar documentos

Propiedades del texto

Creación de listas

Caracteres especiales

Corregir y sustituir texto

Crear un estilo CSS

#### TEMA 5. ENLACES

Introducción

Crear un enlace

Vínculo a un correo

Puntos de ancla

Menú de salto

Widget de barra de menús

Comprobar vínculos

Estilos en vínculos

#### TEMA 6. IMÁGENES

Insertar una imagen

Propiedades de la imagen

Alinear y redimensionar una imagen

Rollover

Mapas de imagen

Marcadores de posición

Objetos Inteligentes

+ Información Gratis

[www.euroinnova.es](http://www.euroinnova.es)

Información y matrículas: 958 050 200

Fax: 958 050 244



## TEMA 7. TABLAS

Tablas

Insertar tablas

Selección de elementos de la tabla

Propiedades de la tabla

Propiedades de las celdas

Tamaño de tablas

Copiar, pegar, combinar y anidar tablas

Formato CSS

## TEMA 8. CAPAS Y COMPORTAMIENTOS

Las capas

Insertar capas

Propiedades de las capas

Panel de elementos PA

Capas prediseñadas

Conversión entre elementos PA y tablas

Comportamientos

Aplicar un comportamiento

## TEMA 9. ESTILOS CSS I

Hojas de estilo

Panel estilos

Crear una nueva regla

Propiedades de tipo

Propiedades de fondo

Propiedades de bloque

Propiedades del cuadro

Propiedades del borde

## TEMA 10. ESTILOS CSS II

Propiedades lista

Propiedades de posición

Propiedades de extensiones

Desplazamiento/exportación de reglas CSS

Vinculación a una hoja de estilos CSS externa

CSS con distintos navegadores

Hojas de estilos de muestra de Dreamweaver

Diseño de páginas con CSS

## TEMA 11. ELEMENTOS MULTIMEDIA Y SPRY

Incluir archivos SWF

Insertar archivos FLV

Insertar sonido

Framework de Spry

Widget de acordeón

Widget que puede contraerse

Widget de paneles en fichas

## TEMA 12. PLANTILLAS Y BIBLIOTECA

Plantillas

Creación de plantillas

Crear regiones editables

Crear regiones repetidas

Regiones opcionales de una plantilla

Basar páginas en una plantilla  
Edición y actualización de plantillas  
Panel Activos  
Biblioteca

### **TEMA 13. FORMULARIOS Y SITIOS REMOTOS**

Formularios  
Creación de un formulario HTML  
Propiedades de objetos I  
Propiedades de objetos II  
Validar un formulario  
Sitios remotos  
Panel archivos

## **MÓDULO 2. ADOBE PHOTOSHOP CS4**

### **TEMA 1. INTRODUCCIÓN**

Objetivo del curso  
A quién va dirigido el curso  
Requisitos mínimos  
¿Qué es Adobe Photoshop?

### **TEMA 2. CONCEPTOS BÁSICOS**

Novedades del programa  
Tipos de imágenes  
Resolución de imagen  
Formato PSD  
Formatos de imagen

### **TEMA 3. ÁREA DE TRABAJO**

Abrir y guardar una imagen  
Crear un documento nuevo  
Área de trabajo  
Plataforma de trabajo  
Gestión de ventanas y paneles  
Guardar un espacio de trabajo  
Modos de pantalla  
Ejercicios prácticos

### **TEMA 4. PANELES Y MENÚS**

Barra menú  
Barra de herramientas  
Opciones de herramientas  
Barra de estado  
Paletas  
Ventana navegador  
Ventana información  
Ventana color  
Ventana, historia y deshacer  
Zoom y mano  
Ejercicios prácticos

### **TEMA 5. HERRAMIENTAS DE SELECCIÓN**

Herramienta Marco  
Herramienta Lazo  
Herramienta Varita

+ Información Gratis

Herramienta de Selección Rápida  
Herramienta Mover  
Sumar y restar selecciones  
Modificar selecciones  
Perfeccionar bordes  
Ejercicios prácticos

#### **TEMA 6. HERRAMIENTAS DE DIBUJO Y EDICIÓN**

Herramienta Pincel  
Crear Pinceles personalizados  
Herramienta Lápiz  
Herramienta Sustitución color  
Herramienta Pincel de historia  
Herramienta Pincel histórico  
Herramienta Degradado  
Herramienta Bote de pintura  
Crear motivos personalizados  
Ejercicios prácticos

#### **TEMA 7. HERRAMIENTAS DE RETOQUE Y TRANSFORMACIÓN**

Retoque y transformación  
Herramienta Recortar  
Cambiar el tamaño del lienzo  
Herramienta Pincel corrector puntual  
Herramienta Ojos rojos  
Herramienta Parche  
Tampón de Clonar  
Tampón de Motivo  
Herramienta Borrador  
La herramienta Desenfocar  
La herramienta Enfocar  
Herramienta Sobreexponer y Subexponer  
Herramienta Esponja  
Herramienta Dedo  
Ejercicios prácticos

#### **TEMA 8. CAPAS**

Conceptos básicos de Capas  
El panel Capas  
Capa Fondo  
Trabajar con Capas  
Alinear Capas  
Rasterizar capas  
Opacidad y fusión de capas  
Estilos y efectos de capa  
Capas de ajuste y relleno  
Combinar capas  
Exportar capas  
Máscaras de capa  
Ejercicios prácticos

#### **TEMA 9. HERRAMIENTAS DE TEXTO**

Introducir texto  
Cambiar caja y convertir texto

Formato de caracteres  
Formato de párrafo  
Rasterizar y filtros en texto  
Deformar texto  
Crear estilos de texto  
Relleno de texto con una imagen  
Ortografía  
Ejercicios prácticos

#### **TEMA 10. HERRAMIENTAS DE DIBUJO**

Modos de dibujo  
Herramienta Pluma  
Ventana Trazados  
Convertir trazados en selecciones  
Pluma de forma libre  
Pluma magnética  
Capas de forma  
Herramienta Forma  
Forma personalizada  
Ejercicios prácticos

#### **TEMA 11. REGLAS, ACCIONES, FILTROS Y CANALES**

Reglas, guías y cuadrícula  
La herramienta Regla  
Acciones  
Filtros  
Objetos inteligentes  
Filtros inteligentes  
Canales  
Máscara rápida  
Canales Alfa  
Ejercicios prácticos

#### **TEMA 12. TRANSFORMAR IMÁGENES Y GRÁFICOS WEB**

Transformar imágenes  
Deformar un elemento  
Tamaño de la imagen  
Resolución de la imagen y el monitor  
Rollover  
Los sectores  
Tipos de sectores  
Propiedades de los sectores  
Modificar sectores  
Guardar para web  
Guardar sectores  
Generación de capas CSS para gráficos Web  
Ejercicios prácticos

#### **TEMA 13. IMPRESIÓN**

Impresión de escritorio  
Pruebas de color en pantalla  
Perfiles de color  
Imprimir una imagen  
Preparación para imprenta

Ejercicios prácticos

## **MÓDULO 3. ADOBE FLASH CS5**

### **TEMA 1. INTRODUCCIÓN**

Objetivo del curso

Dirigido a

Requisitos mínimos

¿Que es Adobe Flash CS5?

### **TEMA 2. EL ENTORNO DE TRABAJO I**

Tipos de gráficos

Flujo de trabajo Flash CS5

Ver el área de trabajo

Menús

Gestión de ventanas y paneles

Guardar espacio de trabajo

Preferencias en flash

### **TEMA 3. EL ENTORNO DE TRABAJO II**

El escenario y propiedades del documento

Herramientas

Línea de tiempo y capas

Vistas del documento

Reglas, guías y cuadrículas

Deshacer, rehacer, historial

Películas Flash

### **TEMA 4. ADMINISTRACIÓN DE DOCUMENTOS**

Crear documentos

Las plantillas

Importación de imágenes e ilustraciones

Illustrator y Flash

Photoshop y Flash

Archivos Flash

Creación de proyectos

### **TEMA 5. DIBUJAR EN FLASH**

Información sobre el dibujo

Modos de dibujo

Preferencias de dibujo

Herramientas básicas

Herramientas avanzadas

Herramienta pluma

Editar contornos

### **TEMA 6. TRABAJAR CON OBJETOS**

Transformar objetos

Seleccionar objetos

Combinación de objetos

Borrar y eliminar objetos

Alinear objetos

Mover y copiar objetos

### **TEMA 7. COLOR EN FLASH**

Selector de color

Degradados

+ Información Gratis

Herramienta transformar degradados  
Herramienta bote de tinta y cubo de pintura  
Panel de Kuler  
Herramienta cuentagotas y pincel rociador  
La Herramienta deco

#### **TEMA 8. SÍMBOLOS, INSTANCIAS Y BIBLIOTECAS**

Símbolos  
Crear un símbolo  
Bibliotecas  
Instancias  
Símbolos gráficos  
Crear un botón  
Clip de película

#### **TEMA 9. LÍNEA DE TIEMPO Y ANIMACIÓN**

Línea de tiempo  
Las Capas  
Animaciones  
Animaciones fotograma a fotograma  
Animaciones de forma  
Animación interpolada  
Interpolación clásica  
Interpolación de movimiento  
Editor de movimiento  
Animaciones con guías  
Animar objetos 3D

#### **TEMA 10. ESCENAS, FILTROS, MÁSCARAS Y CINEMÁTICA**

Escenas  
Filtros  
Tipos de filtros  
Modos de Mezcla  
Capas de máscara  
Cinemática inversa  
Esqueleto en una forma  
Esqueleto en un símbolo

#### **TEMA 11. TEXTO**

Text Layout Framework (TLF)  
Propiedades de caracteres TLF  
Propiedades de párrafo TLF  
Propiedades de contenedor y flujo  
Fluir texto en cajas  
Texto Clásico  
Tipos de texto clásico  
Incorporar fuentes

#### **TEMA 12. SONIDO Y VIDEO**

Sonidos en Flash  
Formatos de sonido admitidos  
Sonido en la línea de tiempo  
Añadir sonido a un botón  
Editar un sonido  
Comprimir un sonido

Importar video

Propiedades del video

Adobe Media Encoder

**TEMA 13. ACCIONES Y PUBLICACIÓN**

Introducción a ActionScript

Panel acciones

Acciones más comunes

Panel Fragmentos de código

Formularios

Configurar publicación

Exportar en flash

+ Información Gratis

[www.euroinnova.es](http://www.euroinnova.es)

Información y matrículas: 958 050 200

Fax: 958 050 244

