



EUROINNOVA.ES
Líder en Formación a distancia

Técnico Superior en Programación con Microsoft Visual C# 2008

+ Información Gratis

Titulación acreditada por la Comisión Internacional de Formación de la UNESCO

Técnico Superior en Programación con Microsoft Visual C# 2008

Duración: 180 horas

Precio: 220 € *

Modalidad: Online

* Materiales didácticos, titulación oficial y gastos de envío incluidos.

Descripción

Formación superior en los fundamentos del lenguaje Visual C#2008, sobre la programación de aplicaciones y el acceso a base de datos mediante ADO.NET, en el ámbito profesional



+ Información Gratis

www.euroinnova.es

Información y matrículas: 958 050 200

Fax: 958 050 244



A quién va dirigido

Desempleados, Estudiantes y Profesionales de los sectores relacionados con el mundo de la Informática y la Programación.

Objetivos

Aprender a desarrollar aplicaciones utilizando la tecnología de programación Microsoft Visual C#2008 y conocer en profundidad el acceso a bases de datos utilizando la tecnología ADO .NET.

Para que te prepara

Al finalizar el curso, el alumno será capaz de desarrollar sus propias aplicaciones utilizando la tecnología Visual C# 2008

Salidas laborales

Informática. Programación.

+ Información Gratis

www.euroinnova.es

Información y matrículas: 958 050 200

Fax: 958 050 244



Titulación

Una vez finalizado el curso, el alumno recibirá por parte de Euroinnova Formación vía correo postal, la titulación que acredita el haber superado con éxito todas las pruebas de conocimientos propuestas en el mismo.

Esta titulación incluirá el nombre del curso/master, la duración del mismo, el nombre y DNI del alumno, el nivel de aprovechamiento que acredita que el alumno superó las pruebas propuestas, las firmas del profesor y Director del centro, y los sellos de la instituciones que avalan la formación recibida (Euroinnova Formación, Instituto Europeo de Estudios Empresariales y Comisión Internacional para la Formación a Distancia de la UNESCO).



Forma de financiación

- Contrarrembolso.
- Transferencia.
- Tarjeta de crédito.

+ Información Gratis

www.euroinnova.es

Información y matrículas: 958 050 200

Fax: 958 050 244



Metodología

Entre el material entregado en este curso se adjunta un documento llamado Guía del Alumno dónde aparece un horario de tutorías telefónicas y una dirección de e-mail dónde podrá enviar sus consultas, dudas y ejercicios. También se adjunta en CDROM una guía de ayuda para utilizar el campus online.

La metodología a seguir es ir avanzando a lo largo del itinerario de aprendizaje online, que cuenta con una serie de temas y ejercicios. Para su evaluación, el alumno/a deberá completar todos los ejercicios propuestos en el curso. La titulación será remitida al alumno/a por correo una vez se haya comprobado que ha completado el itinerario de aprendizaje satisfactoriamente.

Materiales didácticos

- CDROM 'Manual del Alumno de la Plataforma de E-Learning'
- Paquete SCORM



Profesorado y servicio de tutorías

Nuestro centro tiene su sede en el "Centro de Empresas Granada", un moderno complejo empresarial situado en uno de los centros de negocios con mayor proyección de Andalucía Oriental. Contamos con una extensa plantilla de profesores especializados en las distintas áreas formativas, con una amplia experiencia en el ámbito docente.

El alumno podrá contactar con los profesores y formular todo tipo de dudas y consultas, así como solicitar información complementaria, fuentes bibliográficas y asesoramiento profesional.

Podrá hacerlo de las siguientes formas:

- **Por e-mail:** El alumno podrá enviar sus dudas y consultas a cualquier hora y obtendrá respuesta en un plazo máximo de 48 horas.

- **Por teléfono:** Existe un horario para las tutorías telefónicas, dentro del cual el alumno podrá hablar directamente con su tutor.



Plazo de finalización

El alumno cuenta con un período máximo de tiempo para la finalización del curso, que dependerá del tipo de curso elegido:

- **Master a distancia y online:** El plazo de finalización será de 12 meses a contar desde la fecha de recepción de las materiales del curso.

- **Curso a distancia y online:** El plazo de finalización será de 6 meses a contar desde la fecha de recepción de los materiales del curso.

En ambos casos, si una vez cumplido el plazo no se han cumplido los objetivos mínimos exigidos (entrega de ejercicios y evaluaciones correspondientes), el alumno podrá solicitar una prórroga con causa justificada de 3 meses.

Bolsa de empleo

El alumno tendrá la posibilidad de incluir su currículum en nuestra bolsa de empleo y prácticas, participando así en los distintos procesos de selección y empleo gestionados por más de 2000 empresas y organismos públicos colaboradores, en todo el territorio nacional.

Club de alumnos

Servicio gratuito que permitirá al alumno formar parte de una extensa comunidad virtual que ya disfruta de múltiples ventajas: becas, descuentos y promociones en formación, viajes al extranjero para aprender idiomas...

Revista digital

El alumno podrá descargar artículos sobre e-learning, publicaciones sobre formación a distancia, artículos de opinión, noticias sobre convocatorias de oposiciones, concursos públicos de la administración, ferias sobre formación, etc.

Programa formativo

MÓDULO 1: EL LENGUAJE VISUAL C# 2008

TEMA 1: INTRODUCCIÓN A .NET

Visual Studio 2008

.NET Framework

Características de CLR

La biblioteca de clases .NET

TEMA 2: ENTORNO INTEGRADO DE DESARROLLO (IDE)

La página de inicio

Distribución de ventanas

Personalizar el entorno

Proyectos y soluciones

Tiempos de desarrollo

El sistema de ayuda

TEMA 3: FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN (I)

Introducción

Variables

Tipos de datos

Constantes

TEMA 4: FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN (II)

Operadores

Overflow

Conversiones de tipo (casting)

Expresiones lógicas

TEMA 5: ARRAYS Y ESTRUCTURAS DE CONTROL

¿Qué es un array?

Estructuras de repetición

Estructuras de decisión

Combinar estructuras

TEMA 6: MÉTODOS

Introducción

Crear métodos

Llamar un método

Crear métodos void

Llamar un método void

Paso de parámetros

Ámbito y duración

TEMA 7: PENSAR EN OBJETOS (I)

¿Orientado a objetos?

Clases

Propiedades

Métodos y constructores

TEMA 8: PENSAR EN OBJETOS (II)

Repaso

Crear objetos

Visibilidad

+ Información Gratis

Propiedades de sólo lectura o sólo escritura

TEMA 9: HERENCIA

Presentación

Crear subclases

Crear objetos de las subclases

Sobrescribir métodos

El acceso protected

La vista de clases

TEMA 10: INTERFACES Y ESPACIOS DE NOMBRES

Clases abstractas

Crear interfaces

Implementar interfaces

Bibliotecas de clases

Espacios de nombres

TEMA 11: ASPECTOS AVANZADOS DE LOS ARRAYS

Arrays de objetos

Arrays multidimensionales

Métodos con un número variable de parámetros

TEMA 12: TIPOS DE DATOS COMO CLASES Y LA CLASE STRING

Base común de tipos de datos

La clase String

Comparar cadenas

La clase StringBuilder

TEMA 13: COLECCIONES

Introducción

La colección ArrayList

Ordenar el ArrayList

La colección HashTable

Colecciones especializadas

TEMA 14: COLECCIONES GENÉRICAS

Introducción

La colección List

La colección Dictionary

MÓDULO 2: WINDOWS FORMS

TEMA 15: Introducción

Programación visual

Una aplicación Windows

La primera aplicación Windows

Análisis del código

TEMA 16: FORMULARIOS

Propiedades

Métodos

Eventos

Formularios heredados

TEMA 17: TRABAJAR CON MENÚS

Crear menús

Propiedades de menú

Eventos de menú

Menús contextuales

TEMA 18: BARRAS DE HERRAMIENTAS Y DE ESTADO

Crear la barra de herramientas
Configurar los botones
El cuadro de diálogo Abrir (OpenFileDialog)
Barras de estado

TEMA 19: CUADROS DE DIÁLOGO

¿Qué es un cuadro de diálogo?
El cuadro MessageBox
Las constantes DialogResult
El cuadro Fuente (FontDialog)
El cuadro Color (ColorDialog)
Cuadros de diálogo personalizados

TEMA 20: CONTROLES BÁSICOS (I)

Introducción
Entrada de datos
Etiqueta + cuadro de texto
Control GroupBox
Botones de comando
Bloquear controles

TEMA 21: CONTROLES BÁSICOS (II)

Casillas de verificación (CheckBox)
Botones de opción (RadioButton)
Cuadros de lista (ListBox)
Listas de selección múltiple
Cuadros combinados (ComboBox)

TEMA 22: CARACTERÍSTICAS GRÁFICAS (I)

La clase Graphics
Dibujar líneas
Dibujar rectángulos y polígonos
Dibujar elipses y círculos
Especificar colores

TEMA 23: CARACTERÍSTICAS GRÁFICAS (II)

Dibujar arcos
Dibujar curvas
Trazados
Rellenos

TEMA 24: CARACTERÍSTICAS GRÁFICAS (III)

Aplicar transformaciones
Dibujar texto
El efecto aliasing
Dibujar imágenes

TEMA 25: EVENTOS DE RATÓN Y TECLADO

Eventos de ratón
Persistencia del dibujo
Detectar los botones del ratón
Controlar las teclas de estado

TEMA 26: APLICACIONES MDI

Una aplicación MDI
Formularios MDI
Formularios secundarios

Combinación de menús

El menú Ventana

El evento FormClosing

TEMA 27: EXCEPCIONES

Introducción

Manejar excepciones

Jerarquía de excepciones

La cláusula finally

Orden de llamadas

TEMA 28: INTRODUCCIÓN A WINDOWS PRESENTATION FOUNDATION

Una nueva generación de aplicaciones

¿Qué es Windows Presentation Foundation?

El editor WPF de Visual Studio

Microsoft Expression Blend

MÓDULO 3: ADO .NET

TEMA 29: BASES DE DATOS

Presentación

Database Explorer

Crear tablas

Relaciones 1 a muchos (1:N)

Relaciones muchos a muchos (N:M)

Otras propiedades de tabla

TEMA 30: EL LENGUAJE SQL

Introducción

La sentencia SELECT

Selecciones complejas

Funciones agregadas

La sentencia INSERT

La sentencia UPDATE

La sentencia DELETE

TEMA 31: INTRODUCCIÓN A ADO .NET

Arquitectura de ADO .NET

Proveedores de datos

Establecer la conexión

Ejecutar comandos

TEMA 32: PROVEEDOR DE DATOS

Acceso conectado a datos

El objeto Parameter

Manejar campos de identidad

El objeto Transaction

TEMA 33: EL OBJETO DATASET

Acceso desconectado a datos

El objeto DataAdapter

Establecer relaciones

La clase Binding

La colección Rows

TEMA 34: PROGRAMAR EL DATASET

Establecer la clave principal del DataSet

Añadir registros

Modificar registros del DataSet

Eliminar registros del DataSet

Reconciliar la base de datos con el DataSet

TEMA 35: ACCESO A DATOS CON VISUAL STUDIO (I)

Introducción

Data Sources

DataSets tipificados

Comprobando el resultado

Los controles creados por Visual Studio

TEMA 36: ACCESO A DATOS CON VISUAL STUDIO (II)

La cadena de conexión

Estructura del DataSet tipificado

Los adaptadores de datos

El enlace a datos

TEMA 37: ESCENARIOS DE ENLACE DE DATOS (I)

El control DataGridView

El control TabControl

Enlace de datos con controles existentes

Campos de búsqueda

TEMA 38: ESCENARIOS DE ENLACE DE DATOS (II)

Consultas con parámetros

La colección Parameters

Rellenar el conjunto de datos

TEMA 39: ESCENARIOS DE ENLACE DE DATOS (III)

Introducción

Modificar registros

Eliminar registros

Añadir nuevos registros

Confirmar la edición

Sincronización con el origen de datos

Control de la concurrencia en ADO .NET

TEMA 40: ESCRIBIR CÓDIGO INDEPENDIENTE DE LA BASE DE DATOS

Introducción

La factoría de proveedores DbProviderFactory

Cambiar el origen de los datos

Obtener información desde el archivo de configuración

Diferencias entre los proveedores de datos