



**EUROINNOVA.ES**  
Líder en Formación a distancia

## ***Curso Superior de Dreamweaver CS4***

# Curso Superior de Dreamweaver CS4

**Duración:** 85 horas

**Precio:** 150 € \*

**Modalidad:** A distancia

\* Materiales didácticos, titulación oficial y gastos de envío incluidos.

## Descripción

Formación en técnicas de composición de webs, valiéndonos del software Adobe Dreamweaver MX y del lenguaje HTML dinámico y del lenguaje JavaScript, vinculando documentos y operando con capas, en el ámbito profesional.



## *A quién va dirigido*

Desempleados, Estudiantes y Profesionales de los sectores relacionados con el Mundo de la Informática y de Internet.

## *Objetivos*

Aportar al alumno de un modo rápido y sencillo las competencias necesarias para la creación y diseño de páginas web en Dreamweaver.

## *Para que te prepara*

Te capacita para la maquetación de páginas Web, estudiar las técnicas de composición y diseño que se utilizan en Dreamweaver para conseguir una mayor efectividad en la presentación de las páginas, descubrir las posibilidades que ofrece el HTML Dinámico, aprender a crear animaciones basadas en este lenguaje, y a averiguar el funcionamiento y la utilidad de los comportamientos basados en JavaScript.

## *Salidas laborales*

Informática. Internet

## Titulación

Una vez finalizado el curso, el alumno recibirá por parte de Euroinnova Formación vía correo postal, la titulación que acredita el haber superado con éxito todas las pruebas de conocimientos propuestas en el mismo.

Esta titulación incluirá el nombre del curso/master, la duración del mismo, el nombre y DNI del alumno, el nivel de aprovechamiento que acredita que el alumno superó las pruebas propuestas, las firmas del profesor y Director del centro, y los sellos de la instituciones que avalan la formación recibida (Euroinnova Formación, Instituto Europeo de Estudios Empresariales y Comisión Internacional para la Formación a Distancia de la UNESCO).



## Forma de financiación

- Contrarrembolso.
- Transferencia.
- Tarjeta de crédito.

+ Información Gratis

[www.euroinnova.es](http://www.euroinnova.es)

Información y matrículas: 958 050 200

Fax: 958 050 244



## Metodología

Entre el material entregado en este curso se adjunta un documento llamado Guía del Alumno dónde aparece un horario de tutorías telefónicas y una dirección de e-mail dónde podrá enviar sus consultas, dudas y ejercicios.

El CDROM Multimedia cuenta con una serie de temas así como de ejercicios, que hará que su visionado y adquisición de conocimientos le resulte fácil y entretenido, pudiendo detenerse en las partes que le resulte mas interesantes, descargar la información que necesite para su posterior lectura, o adelantar material si lo desea.

La metodología a seguir es ir avanzando según le marque el profesor virtual, e ir dando respuesta a una serie de ejercicios tipo test que se presentan en el Cuaderno de Ejercicios.

Para su evaluación, el alumno/a deberá hacernos llegar en el sobre de franqueo en destino, el Cuaderno de Ejercicios. La titulación será remitida al alumno/a por correo, una vez se haya comprobado el nivel de satisfacción previsto (60% de total de las respuestas).

## Materiales didácticos

- CDROM 'Licencia del Curso'
- CDROM 'Curso Multimedia Dreamweaver CS4'
- Cuaderno de ejercicios



## Profesorado y servicio de tutorías

Nuestro centro tiene su sede en el "Centro de Empresas Granada", un moderno complejo empresarial situado en uno de los centros de negocios con mayor proyección de Andalucía Oriental. Contamos con una extensa plantilla de profesores especializados en las distintas áreas formativas, con una amplia experiencia en el ámbito docente.

El alumno podrá contactar con los profesores y formular todo tipo de dudas y consultas, así como solicitar información complementaria, fuentes bibliográficas y asesoramiento profesional.

Podrá hacerlo de las siguientes formas:

- **Por e-mail:** El alumno podrá enviar sus dudas y consultas a cualquier hora y obtendrá respuesta en un plazo máximo de 48 horas.

- **Por teléfono:** Existe un horario para las tutorías telefónicas, dentro del cual el alumno podrá hablar directamente con su tutor.



## Plazo de finalización

El alumno cuenta con un período máximo de tiempo para la finalización del curso, que dependerá del tipo de curso elegido:

- **Master a distancia y online:** El plazo de finalización será de 12 meses a contar desde la fecha de recepción de las materiales del curso.

- **Curso a distancia y online:** El plazo de finalización será de 6 meses a contar desde la fecha de recepción de los materiales del curso.

En ambos casos, si una vez cumplido el plazo no se han cumplido los objetivos mínimos exigidos (entrega de ejercicios y evaluaciones correspondientes), el alumno podrá solicitar una prórroga con causa justificada de 3 meses.

## Bolsa de empleo

El alumno tendrá la posibilidad de incluir su currículum en nuestra bolsa de empleo y prácticas, participando así en los distintos procesos de selección y empleo gestionados por más de 2000 empresas y organismos públicos colaboradores, en todo el territorio nacional.

## Club de alumnos

Servicio gratuito que permitirá al alumno formar parte de una extensa comunidad virtual que ya disfruta de múltiples ventajas: becas, descuentos y promociones en formación, viajes al extranjero para aprender idiomas...

## Revista digital

El alumno podrá descargar artículos sobre e-learning, publicaciones sobre formación a distancia, artículos de opinión, noticias sobre convocatorias de oposiciones, concursos públicos de la administración, ferias sobre formación, etc.

## Programa formativo

### TEMA 1. INTRODUCCIÓN

Conceptos

A tener en cuenta

### TEMA 2. ADOBE DREAMWEAVER CS4

Para comenzar

Novedades

Funciones anuladas

### TEMA 3. LA INTERFAZ

Pantalla de bienvenida

Espacio de trabajo

Más sobre el panel Insertar

Más sobre el Inspector de propiedades

Más sobre la Barra de herramientas documento

Más sobre la barra de Estado

Paneles y Grupos de paneles

Barras de herramientas

Espacios de trabajo predefinidos

Guardar espacios de trabajo personalizados

Reglas y Guías

Preferencias

Definir navegadores

### TEMA 4. CONTROL DE SITIO

Los sitios en Dreamweaver

Crear un sitio

Gestión de archivos y carpetas

### TEMA 5. DOCUMENTOS BÁSICOS

Crear

Guardar

Añadir nuevas páginas

Abrir

Páginas predefinidas

### TEMA 6. HTML

Introducción

Edición

Opciones

Contraer y expandir código

La barra de herramientas código

Optimizar el trabajo con código

Vista en vivo y código en vivo

Archivos relacionados

Navegador de código

Quick Tag editor

Fragmentos

+ Información Gratis

Insertar fragmentos

Crear fragmentos

### **TEMA 7. CSS**

Introducción

Propiedades de página

Panel estilos CSS

Todo

Actual

Selectores CSS

Reglas CSS

Crear reglas CSS

Definir reglas

CSS y el inspector de propiedades

Mover reglas CSS

### **TEMA 8. BASE DEL DISEÑO**

Diseño base en CSS

Etiquetas DIV

Etiquetas DIV PA

Estilos predefinidos

Diseño base en HTML

Marcos y conjuntos de marcos

Usos

Creación

Panel marcos

Abrir y guardar

Propiedades

### **TEMA 9. TEXTO**

Texto de forma manual

Importar texto

Copiar y pegar

Espacios en blanco

Ayudas

Alinear texto

Listas ordenadas y listas desordenadas

Listas de definición

Propiedades de lista

### **TEMA 10. IMÁGENES.**

Insertar imágenes

Texto alrededor de imágenes

Fondos

Optimización, edición y configuración

Editores gráficos

Dreamweaver y Photoshop

### **TEMA 11. VÍNCULOS**

Tipos de vínculo

Vínculos con texto

Vínculos con imágenes

Vínculos con anclaje

Estados de un vínculo

+ Información Gratis

**TEMA 12. TABLAS**

Crear tablas  
Introducir datos  
CSS para las tablas  
Ordenar tablas

**TEMA 13. FORMULARIOS**

Insertar formularios  
Introducir campos de texto  
Propiedades  
Botones circulares y casillas de verificación  
Listas  
Contraseña de validación y confirmación de validación  
Botón enviar  
Juego de campos

**TEMA 14. ELEMENTOS INTERACTIVOS**

Abrir en una nueva ventana  
Rollovers  
Extension Manager

**TEMA 15. OBJETOS FLASH**

Insertar swf  
Insertar flv

**TEMA 16. SPRY**

Insertar una barra de menú de Spry  
Insertar un acordeón de Spry  
Insertar un panel en fichas de Spry  
Insertar información sobre herramientas de Spry

**TEMA 17. DIRECTO A INTERNET**

Informes  
Comprobar vínculos  
De los archivos locales al sitio remoto  
Publicar el sitio  
Actualizar páginas  
Obtener archivos